

CONCEPTO DE HARDWARE Y SOFTWARE:

Leer el documento del tema: **HARDWARE Y SOFTWARE, SUS COMPONENTES, TIPOS Y RESUMEN**, luego desarrolle las siguientes preguntas que están al final de la lectura.

Las partes tangibles (que se pueden tocar) de la computadora se denominan **HARDWARE**, pero para que éste funcione necesita del **SOFTWARE**, que son los programas.

En otras palabras, si miras en este momento tu computadora, netbook o notebook, en cualquier caso, verás que hay partes que puedes ver y tocar, esas partes son el hardware. Y lo que visualizas en la pantalla, que son los diferentes programas y aplicaciones con las que trabajas es el software.



COMPONENTES DEL HARDWARE:

Para entender mejor este tema, vamos a tratar de establecer similitudes entre los componentes del Hardware y las partes del cuerpo humano.

Entre los componentes del hardware (según la función que cumplan) podemos diferenciar a:

- **Los Periféricos de Entrada**, que sirven para ingresar datos y órdenes (teclado, mouse, cámara web, etc.). Si pensamos en una persona, los periféricos de entrada serían los que me permiten "entrar" algún tipo de información al cuerpo, como la nariz, el oído, los ojos, etc.
- **Los Periféricos de Salida**, que se utilizan para sacar la información para que podamos verla (o escucharla), como la impresora, el monitor o los parlantes. En el caso de una persona sería la voz o los gestos. O sea, todo lo que nos permita "sacar" algo que está en nuestro interior.
- **La Unidad Central de Procesamiento**, comúnmente llamada CPU, donde se procesa la información. En una persona sería el Sistema Nervioso.
- **Dispositivos de almacenamiento**, donde se guarda de distintas maneras la información. Vendría a ser el hemisferio izquierdo del cerebro, donde tenemos guardado los recuerdos



TIPOS DESOFTWARE:

Recuerda que el **software** son los diferentes programas, los cuales son necesarios para el manejo de la computadora.

También podemos decir que hay programas más importantes que otros, o sea, hay diferentes clases de programas.

1) El **software** de Base (o Sistema Operativo), es el más importante, lo provee el fabricante. Por ejemplo: el Sistema Operativo (éste es imprescindible para el funcionamiento de la computadora, controla y administra los recursos de ésta) es el gran intermediario entre la computadora y nosotros. Ejemplos de Sistema Operativo: DOS, Windows (cualquiera de sus versiones), Linux, etc. También los celulares o las Tablets tienen un sistema operativo (el más usado actualmente es el Android).



2) El **software** de aplicación, son los diferentes programas que te ayudan a resolver diferentes objetivos. Si quieres dibujar utilizas un Graficador, si quieres escribir utilizas un Procesador de Texto, si quieres realizar unas cuentas numéricas utilizas una Planilla de Cálculo, etc. A los programas de aplicación los veremos en las unidades siguientes.



RESUMEN:

La computadora es una **máquina muy compleja**. Su *funcionamiento*, en general, tiene **muchas semejanzas con el del cuerpo humano**.

La computadora está formada básicamente por **dos partes**:

lo que puedes **ver y tocar (Hardware)**

aquello a lo que sólo puedes **acceder a través de la pantalla (Software)**

Hardware

Entre los **componentes** del Hardware, podemos distinguir **cuatro tipos**:

Los **Periféricos de Entrada**, que te sirven para ingresar datos y órdenes (teclado, mouse, cámara web, etc.). Si pensamos en una persona, se asimila a la nariz, el oído, los ojos, etc.

Los **Periféricos de Salida**, que se utilizan para sacar la información al exterior de la CPU (para que puedas verla o escucharla), como la impresora, el monitor, los parlantes, etc. En el caso de una persona sería semejante a la voz o los gestos.

La **Unidad Central de Procesamiento**, comúnmente llamada **CPU**, donde se procesa toda la información. En una persona, esta función la cumple el Sistema Nervioso.

Dispositivos de almacenamiento, donde se guarda de distintas maneras la información. Es comparable con el hemisferio izquierdo del cerebro, donde se almacenan los procedimientos lógicos.



Software

El Software son los **programas** de la computadora. **Hay dos tipos**:

El **Sistema Operativo**: es fundamental en una computadora, porque es el que organiza toda la información. Es el intermediario entre la computadora y vos. Te provee de un escritorio de trabajo y te posibilita crear carpetas para mantener tus actividades ordenadas, entre muchas otras funciones.

El **Software de aplicación**: Son los programas que utiliza para realizar tareas específicas. Por ejemplo: procesadores de texto, planillas de cálculo, navegadores, juegos, etc.



TALLER PARA DESARROLLAR:

ACTIVIDAD N° 01:

Responda Verdadero o Falso de acuerdo con la respuesta escogida haciendo clic en el círculo al cual le corresponde la respuesta, escoja una sola respuesta.
Puede hacer clic derecho sobre la respuesta escogida / opción **Agregar nota** / Escribes **SI** / **Publicar** / **Cerrar**.

1. El **Hardware** de una computadora son **todos sus programas**.

Verdadero Falso

2. El **Hardware** son todas las cosas que podemos **ver o tocar** en una computadora.

Verdadero Falso

3. El **Software** se divide en dos tipos: *Sistema Operativo* y *Software de aplicación*.

Verdadero Falso

ACTIVIDAD N° 02:

Lee el siguiente párrafo y completa con las palabras que faltan de acuerdo con el contenido, puede hacer clic derecho donde vayas a escribir / opción **Agregar nota** / Escribes la **palabra** / **Publicar** / **Cerrar**.

Los periféricos de permiten el ingreso de datos para su posterior procesamiento. En cambio, los periféricos de salida nos permiten información. Para que nos quede claro, daremos un par de ejemplos para cada caso: el monitor es un periférico de y el mouse es un periférico de . También debemos tener muy en cuenta que lo más importante en una computadora, es la Central de , es fundamental su presencia y óptimo funcionamiento para que el resto de las unidades funcionen correctamente.

ACTIVIDAD N° 03:

PREGUNTAS DE SELECCIÓN MÚLTIPLE:

Lee el enunciado, escoja una sola respuesta haciendo clic en el círculo al cual le corresponde, puede hacer clic derecho sobre la respuesta escogida / opción Agregar nota / Escribes SI / Publicar / Cerrar.

1. La **Cámara Web** es un dispositivo de:



- A. Entrada
- B. Salida
- C. Almacenamiento

2. La memoria **RAM** es un dispositivo de:



- A. Entrada
- B. Salida
- C. Almacenamiento

3. El **Micrófono** es un dispositivo de:



- A. Entrada
- B. Salida
- C. Almacenamiento

4. La **Impresora** es un dispositivo de:



- A. Entrada
- B. Salida
- C. Almacenamiento

Webgrafía:

Escuela Pública digital.

Universidad de la Plata.

<http://contenidosdigitales.ulp.edu.ar>

Recuerde:

“EL HOMBRE AUDAZ NO SE DETIENE, SIEMPRE ESTÁ CAMINANDO, CUANDO NO HAY CAMINOS, LOS HACE”

¡ÉXITOS Y BUEN PROVECHO!